

致理科技大學財金系「金融服務互動媒體-沉浸式金融服務」軟硬體設備採購案規格表
(案號：0826)

項次	品名	規格	數量
1	Bank 4.0 應用情境 MR 開發暨互動教學展示系統	●MR 情境即時互動開發系統 • 具有串連 Xsens 動作捕捉系統呈現即時動畫之能力 • 具有與 MVN Animate Pro 連線並讀取預錄資料之能力 • 具有串連 Perception Neuron Pro 動作捕捉系統呈現即時動畫之能力 • 支援 HTC Vive Tracker 綁定虛擬角色即時動畫呈現 • 支援最多 6 個 Vive Tracker 感測器 • 支援使用 Vive Tracker 動作捕捉模式，不需穿戴頭盔即可表演 • 支援 Tcp/IP 區網連線與 iphone X 串流 FacialTracking 面部形變動畫並可即時同步 • 支援至少 50 組 臉部動畫 BlendShap • 支援 Manus VR 手套手指動作捕捉 • 提供 Xsens 與 Manus VR 偕同即時呈現身體與手指動畫之能力 • 提供至少 1 款虛擬網銀個人秘書角色範例 • 支援 USB Web Cam 影像串接功能 無需透過軟體與 Plugins • Keying 色彩背景功能 無需透過軟體與 Plugins • 具備完整呈現手指、臉部、與身體即時動畫呈現之能力 • 整合 NDI 訊號，系統可直接透過 NDI 訊號傳送畫面至導播系統做影像整合 ●MR 網銀情境體驗互動教學系統 • 包含虛擬網銀精靈角色 • 包含購物情境互動場景 • 包含投資理財情境互動場景	1 套
2	混合實境頭戴裝置	●MR 頭戴裝置顯示器模組： • 光學：透明立體透鏡 (波導) • 解析度：2k 3:2 輕型引擎 • 全像密度：>2.5k 輻射點 (每個弧度的光點) • 隨眼睛轉譯：針對 3D 眼睛位置的顯示最佳化 ●MR 頭戴裝置感應器模組： • 頭部追蹤：4 台可見光攝影機 • 眼動追蹤：2 台紅外線攝影機 • 深度：1-MP 飛行時間深度感應器 • IMU：加速度計、陀螺儀、磁強計 • 相機：8-MP 靜像，1080p30 視訊 ●MR 頭戴裝置計算與連線模組： • SoC：Qualcomm Snapdragon 850 運算平台 • HPU：第二代定製全像處理單元 • 記憶體：4-GB (含)以上 LPDDR4x 系統 DRAM • 儲存體：64-GB (含)以上 UFS 2.1 • WiFi：802.11ac 2x2 • 藍牙：5.0 • USB：USB C 型	1 套

項次	品名	規格	數量
3	VR 頭戴式顯示器	●頭戴式顯示器 x 1 只 • 螢幕：3.5 吋雙 AMOLED 顯示螢幕 • 解析度：單眼解析度 1440 x 1600 像素(雙眼 2880 x 1600 像素) • 螢幕更新率：90 Hz(赫茲) • 視野：110 度 ● SteamVR 基地台 2.0 x2 只 ● 控制器 x2 只 ● 基地台支撐架 x2 組	1 套
4	虛擬網銀秘書動作捕捉設備	●Vive 定位器動作捕捉系統，全身共 6 組 Vive 定位器 ●不需穿戴頭盔即可進行實時捕捉全身動作 ●可在遊戲、動畫製作、VR 模擬，舞台表演與 VR 體驗等中使用 ●含全身共 6 組定位器綁帶	1 套
5	虛擬網銀秘書臉部動作捕捉設備	●臉部動作捕捉設備裝置 x1 • 容量：64G(含)以上 • 6.1 吋 Liquid Retina HD LCD 顯示器 • 雙相機系統，具備 1200 萬像素超廣角與廣角相機；夜間模式、人像模式與 4K 影片拍攝功能(最高可達 60 fps) • 1200 萬像素原深感測前置相機，具備人像模式、4K 影片與慢動作影片拍攝功能 • Face ID • A13 仿生晶片具備第 3 代神經網路引擎 ●臉部捕捉頭盔及支撐架 x1 ●臉部動作捕捉 ios 應用程式 ●ARKit 人臉識別範例 Unity 專案檔	1 套
備註	■ 教育訓練：2 天 • 提供 UNITY MR 互動開發教育訓練一天(6 小時) • 提供 Bank 4.0 應用情境 MR 開發暨互動教學展示系統教育訓練一天(6 小時) • 含 Unity 官方授權培訓教材 Unity Official Academic Courseware x1 套 ■ 提供產品 3 年保固及線上技術支援		

※本案接受同等級產品投標(惟投標時應檢附同等品與標的物之規格對照表，由本校使用單位擇符合需要者辦理)，同等品之認定以本校意見為準。